

# COLONEL 'ALPHA' WEATERS

## Prémices

Natif de la planète Catachan, réputée pour ses innombrables dangers, Weaters a appris à survivre en étudiant la faune et les plantes de son écosystème depuis son plus jeune âge.

En 980.M41, il a poussé la maîtrise de ses connaissances tel un art et dirige une société de services en tout genre. Son concept repose sur l'utilisation de bêtes qu'ils dressent pour les diverses tâches à effectuer. Bien que la majorité vienne de Catachan, il n'est jamais contre une bonne affaire venant d'un autre système... pour autant qu'elles survivent suffisamment longtemps à l'investissement !

Méthodique dans sa direction de l'entreprise, il l'a rendue quasi autonome tant au niveau de l'organisation de traqueurs qui vont capturer de nouvelles créatures et seront ensuite apprivoisées par des dresseurs (ou transformées en repas pour son cheptel carnivore), mais également des botanistes, nourrisseurs, chauffeurs, vétérinaires, et toute profession nécessaire à son fonctionnement. Ceci a rendu son affaire très active (et lucrative) au sein de la colonie appelée Fangs. Il a su l'imposer auprès des autorités qui font appel à eux en permanence au point d'avoir été intégrés dans le dispositif de sécurité de l'agglomération.

En 999.M41, lors de l'avènement de la Grande Faille, Catachan subit une invasion démoniaque de grande ampleur. Weaters se retrouve en première ligne avec sa société afin de protéger la colonie. Ses créatures et ses Hommes n'ont pas failli à leur mission, mais le prix à payer est lourd tant pour Fangs que pour son entreprise : ni l'une ni l'autre ne s'en relèveront... ou du moins pas sous la forme actuelle...

## Nouveaux horizons

Après les invasions démoniaques, les dangers habituels de Catachan prirent le dessus immédiatement. Avec les dégâts matériels et humains considérables engendrés, Weaters, figure emblématique de la communauté, dirigea d'instinct les survivants épars afin que Fangs survive quelques jours de plus. Mais les jours sont devenus des mois jusqu'à ce que les Gardes de la Jungle viennent en renfort et stabilisent la situation. Malgré leur entêtement à survivre, il ne fallait pas se leurrer, la colonie ne pourrait être reconstruite...

Dans le cadre d'un décret de consolation, on leur proposa de rejoindre les Gardes de la Jungle. Ils acceptèrent l'honneur et le 356ème régiment fut créé sur la base des survivants de la colonie. Sans surprise, Weaters fut nommé colonel du régiment. Il baptisa son régiment « La Meute », d'une part en référence à ses anciennes activités mais surtout en l'honneur de leur acharnement et de la cohésion qu'ils démontrèrent. Il ne tarda pas à se faire surnommer en retour « Alpha » et de nombreuses plaisanteries en découlèrent. Bien évidemment, chaque capitaine, lieutenant et sergent s'inspira de cette dénomination afin que chacun à son tour dénomme son corps de troupe par des appellations de la faune de Catachan ou des attitudes de cette dernière. Poussant le vice plus loin, certaines compagnies intégrèrent même dans leurs rangs des créatures via différents pelotons spécialisés !

## Sombre Imperium

Leur formation et endoctrinement passés, ils furent mobilisés au gré des combats pour la survie d'un Imperium en rupture. Comme souvent chez tous les Gardes de la Jungle et ils n'y firent pas exception ; ils se retrouvèrent majoritairement au sein de campagnes ancrées dans des régions extrêmes où leurs talents étaient utilisés à leur meilleure capacité.

Encore aujourd'hui, Weaters profite de mettre la main sur de nouveaux spécimens des systèmes et planètes qu'il foule afin de développer les menaces que son régiment inflige aux ennemis de l'Empereur.

**« Traquez-les, acculez-les et arrachez-leur la jugulaire ! Montrez-leur qui sont les plus sauvages ! »**

*- Colonel 'Alpha' Weaters, lors d'une purge contre les Orks*