

Tournoi 40k en équipe de l'Ordo Gebennensis



Informations et horaires

Le tournoi du samedi 20 novembre déroulera à Xénomorphe (Rue des bains, 54 1205 GE). Le magasin ouvrira ses portes à 9h30 et la première ronde débutera à 10h. Le tournoi se jouera en 2 parties de Jeu égal durant jusqu'à 3h chacune. Une pause d'une heure aura lieu entre les deux parties.

Il s'agit d'un tournoi en équipe de deux. Vous jouerez sur la même table que votre partenaire et affronterez les deux membres d'une autre équipe.

Il s'agit du premier événement de la sorte que nous organisons, vos retours seront donc cruciaux pour que nous puissions nous améliorer!

Voici quelques principes que nous souhaitons mettre en avant:

- Respectez-vous, vos adversaires, l'organisation et le lieu.
- Comme vous vous en doutez sûrement, les mesures sanitaires standards sont appliquées dans l'établissement. Des sanctions pourront être prises en cas de non-respect des mesures sanitaires.

Inscriptions et récompenses

Le tournoi est limité à 16 places, donc 8 équipes. Les frais d'inscription sont de 5 CHF par personne. Vous pouvez vous inscrire directement au magasin, par téléphone au 022 329 70 52 ou par mail à l'adresse suivante: info@xenomorphe.ch.

Si vous avez des questions ou que vous cherchez une personne pour être votre partenaire, n'hésitez pas à visiter notre serveur discord: <https://discord.gg/4KR9NbpC9J>

Vous trouverez ce même lien sous la forme d'un QR code sur la dernière page de ce document.

Les trois équipes ayant marqué le plus de points lors des parties recevront des bons d'achat comme suit:

Première place	2 bons de 20 CHF
Deuxième place	2 bons de 15 CHF
Troisième place	2 Bons de 5 CHF

Règlement du tournoi

- Chaque membre d'une équipe doit avoir une armée réglementaire d'une valeur en point maximale de 750 points. Chaque membre d'une équipe doit utiliser un codex différent.
- **Vous devez avoir l'intégralité des règles que votre armée utilise, en format physique ou numérique. Pour des questions pratiques, je vous conseille de ne pas utiliser un téléphone comme support.**
- Vous ne pouvez pas avoir plusieurs fois la même unité dans votre armée, excepté pour les choix de troupes.
- Les points de commandement sont gérés par membre, pas par équipe. Chaque membre dispose donc de 6 points de commandement lors de la création de sa liste. Chaque membre gagne 1 point de commandement lors de la phase de commandement de son équipe.
- Les stratagèmes, pouvoirs psychiques, et autres capacités sont gérés par membre. Par exemple, l'incrément de charge warp du pouvoir psychique Châtiment ne s'applique qu'à vos psykers, pas à ceux de l'autre membre de votre équipe.
- Concernant le WYSIWYG (what you see is what you get), les figurines doivent être équipées du bon équipement dans la mesure du possible ou, si ce n'est pas le cas, être clairement identifiables. Je vous conseille d'écrire sur une feuille les spécificités des figurines concernées.
- Les proxy sont autorisés dans la mesure du raisonnable. Si vous désirez utiliser un proxy, envoyez-nous une photo du proxy ainsi que sa taille et indiquez-nous quelle figurine il va remplacer pour que nous puissions déterminer si la figurine est un proxy acceptable.
- Les socles des proxy doivent être de la même taille que ceux des figurines officielles.
- Les unités et règles Warhammer Legends ne sont pas autorisées.

Listes d'armée

Ayez au moins deux exemplaires de chaque liste d'armée de votre équipe pour pouvoir en donner un à vos adversaires durant votre partie.

Vous devez indiquer sur votre liste les informations suivantes :

- Le type de détachement utilisé.
- Le mot-clé de faction utilisé.
- Les traits spécifiques au Codex (comme le trait de chapitre pour les Spaces Marines).
- Le total des points de la liste.
- Le total des points de commandements. (Initial et final avec détails).
- Le seigneur de guerre & son trait de seigneur de guerre.
- La/les reliques.
- Les équipements, les pouvoirs psy des psykers, les litanies des chapelains, les pouvoirs d'exarch et tous autres éléments.

Missions et Scores

Les missions ainsi que les objectifs secondaires que nous utiliserons pour le tournoi sont issus du Grand Tournament 2021. Les tables seront installées par nos soins avant le début de l'événement.

Les objectifs secondaires sont communs à l'équipe, chaque équipe devra donc sélectionner 3 objectifs secondaires au début des parties et un seul d'entre eux peut être issu du codex d'une des factions de l'équipe.

La liste des objectifs secondaires, des feuilles de score et d'autres documents utiles seront mis à votre disposition.

Le classement sera déterminé par le nombre de points total que vous gagnerez lors de vos parties.

Les 5 points de peinture seront donnés si votre armée à au moins 3 couleurs sur chaque figurines et que les socles sont au moins peints. Vous pouvez évidemment nous envoyer des photos de votre armée si vous n'êtes pas sûr que votre armée puisse vous apporter les points de peinture. Si les deux armées de votre équipe respectent les critères, votre équipe gagnera 10 points.

Les missions jouées seront les suivantes :

- n°13 : Renseignements vitaux
- n°22 : Lignes de bataille
- n°31 : Débordement
- n°32 : Balayer et nettoyer

Vous pourrez trouver sur chaque table le descriptif de la mission qui y est jouée.



Notre serveur discord