



Tournoi Kill Team

Ordo Gebennensis

Informations et horaires

Cet événement aura lieu le 22.10.2022 à Xénomorphe (Rue des Bains, 54 1205 GE). Le magasin ouvrira ses portes à 9h45.

Le tournoi se jouera en 3 parties de 2h20 avec les horaires suivants:

Première partie: 10h à 12h20

Deuxième partie: 13h à 15h20

Troisième partie: 15h30 à 17h50

En cas d'imprévu, des informations complémentaires seront communiquées sur notre serveur discord, que vous pouvez rejoindre en suivant [ce lien](#) ou le QRCode ci-contre.



Inscriptions et récompenses

Le tournoi est prévu pour 12 personnes. Le nombre de participants sera peut-être augmenté selon la liste d'attente.

Les inscriptions se feront dans le salon [événements-kt](#) de notre serveur discord. Les membres de l'association ont la possibilité de s'inscrire dès la publication de l'événement.

Les inscriptions ouvrent le 8 octobre à 19h pour les personnes qui ne sont pas membres.

L'inscription coûte 20.- ou 15.- si vous êtes membre de l'association, à nous donner sur place le jour de l'événement, ou bien à verser sur le compte de l'association pour le vendredi 14.10 au plus tard. Dans ce cas, mentionnez votre nom, le pseudo utilisé sur notre discord et l'événement concerné (tournoiKT 22.10):

Ordo Gebennensis

Alexandre Romi

1202 Genève

CH68 0900 0000 1580 5208 0

Voici les récompenses que vous pourrez gagner lors de cet événement. Ces lots peuvent être modifiés si l'événement n'est pas complet.

Première place	Un bon d'achat de 25 CHF et un trophée
Deuxième place	Un bon d'achat de 25 CHF
Troisième et quatrième places	Un bon d'achat de 15 CHF

Chaque participant recevra également des goodies KT.

Règlement du tournoi

- Nous attendons de vous du respect et de la bienveillance.
- Vous devez aussi avoir votre matériel de jeu (dés, règles, jetons d'ordre, etc).
- Vous devez avoir l'intégralité des règles que votre liste utilise, de préférence en support physique. Toutes les FAQ et autres sorties parues avant le 10.10 seront utilisées.
- Une fois votre inscription validée, vous aurez jusqu'au 15.10 pour nous envoyer votre liste d'armée. Vous pouvez les envoyer en message privé sur discord à Tycho.

Liste d'armée

Voici une [liste de jeu](#) égal que vous pourrez utiliser pour créer votre kill team. Ce document est également disponible sur notre serveur discord.

La construction de votre liste doit respecter les règles de Jeu égal trouvée à la page 90 du livre de règles, à savoir les critères suivants:

- Tous les agents de votre liste doivent partager au moins un mot-clé de factions.
- Vous ne pouvez pas inclure plus de 20 agents sur votre liste.
- Si un agent a des options d'armes, vous devez les choisir lorsque vous l'ajoutez à votre liste.
- Vous devez pouvoir déployer au moins une kill team.
- Vos agents ayant le même mot-clé sélectionnable (par exemple, <CHAPTER>) doivent avoir le même mot-clé choisi.

Modélisme

En plus des points que vous marquerez lors de vos parties, l'état de la peinture de votre armée peut vous rapporter 2 points à chaque ronde.

Les 2 points de peinture seront donnés si votre armée à au moins 3 couleurs sur chaque figurines, que les socles soient au moins peints et que les zones non-peintes ne soient pas facilement visibles. Vous pouvez évidemment nous envoyer des photos de votre armée si vous avez un doute. Ce n'est pas un concours de peinture, la qualité n'est donc pas spécialement importante à nos yeux.

Concernant le WYSIWYG (what you see is what you get), les figurines doivent être équipées du bon équipement dans la mesure du possible ou, si ce n'est pas le cas, être clairement identifiables. Je vous conseille d'écrire sur une feuille les spécificités des figurines concernées.

Les proxy sont autorisés dans la mesure du raisonnable. Envoyez-nous une photo avec un élément comparatif pour que nous puissions vous indiquer si la figurine est un proxy acceptable.

Les socles des proxy doivent être de la même taille que ceux des figurines officielles.

Missions et Scores

Les missions jouées sont les suivantes :

- n°1.1 : Pillage et récupération (Octarius)
- n°1.2 : Consécration (Octarius)
- n°2.3 : Domination (Octarius)
- n°3.1 : Duel d'esprit (Octarius)
- n° 2.2 : Attaque en masse (Dans le noir)
- n° 3.1 : Établir un bastion (Dans le noir)

Les tables seront préparées par nos soins et des ressources seront mises à votre disposition (deck d'Opé Tactiques, récapitulatifs de missions, etc).